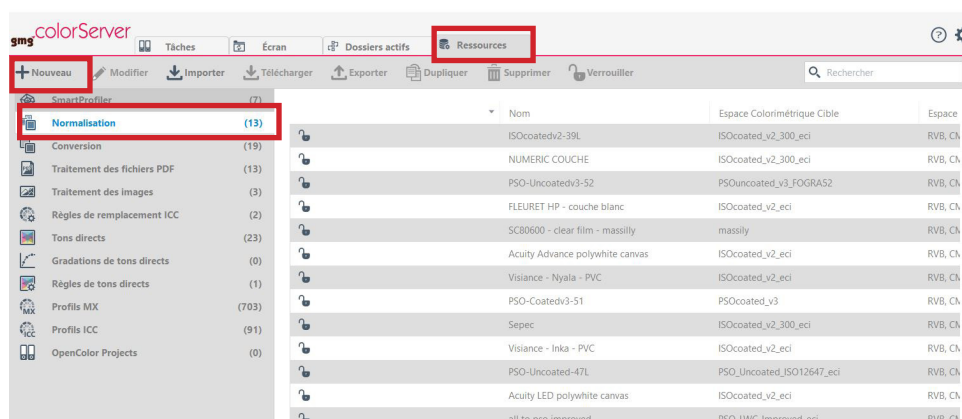


Color Server 5

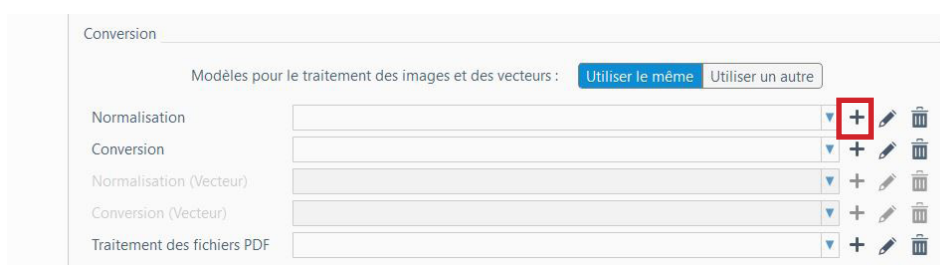
Créer une ressource de Normalisation

Il existe 2 possibilités pour créer une nouvelle ressource de normalisation :

- Depuis l'onglet **Ressources** : sélectionner **Normalisation** dans la colonne de gauche puis cliquer sur le bouton « **+ Nouveau** ».

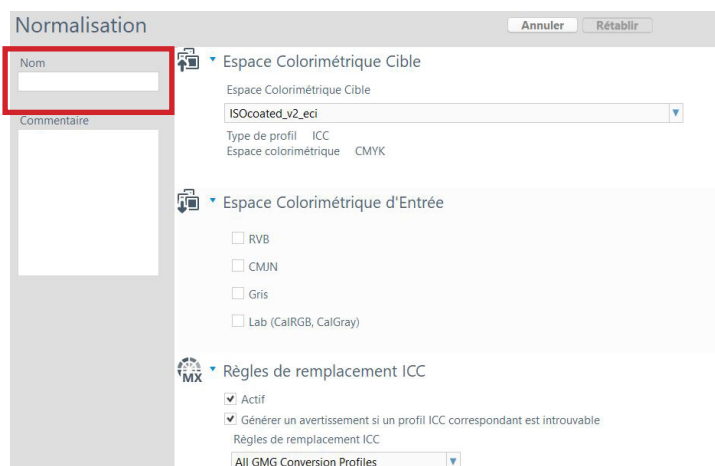


- Lors de la création d'un hotfolder : en cliquant sur le « **+** » sur la ligne **Normalisation**.



Paramétrage

Dans la fenêtre de configuration il faut tout d'abord spécifier un **Nom** pour cette ressource. Ce nom doit être suffisamment explicite afin de pouvoir le retrouver facilement.





Espace Colorimétrique Cible

Tout d'abord il faut choisir l'espace colorimétrique de normalisation c'est-à-dire l'espace vers lequel les fichiers doivent être normalisés.



Espace Colorimétrique d'entrée

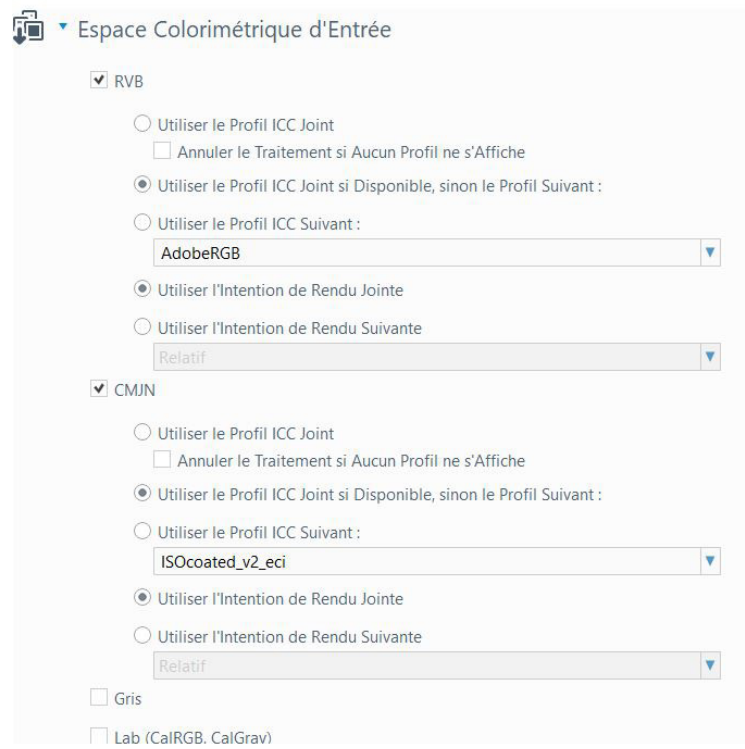
Ensuite en fonction de chaque type d'élément (RVB, CMJN, Niveau de gris ou Lab) on choisit le comportement à tenir. On a le choix à chaque fois entre 3 options :

-**Utiliser le profil ICC joint** : dans ce cas-là, c'est le profil incorporé dans le fichier qui est utilisé comme profil source

-**Utiliser le profil ICC joint si Disponible sinon utiliser le profil suivant** : dans ce cas-là le logiciel regarde si un profil est présent dans le fichier et si aucun profil n'est inclus dans le fichier un profil par défaut est alors utilisé.

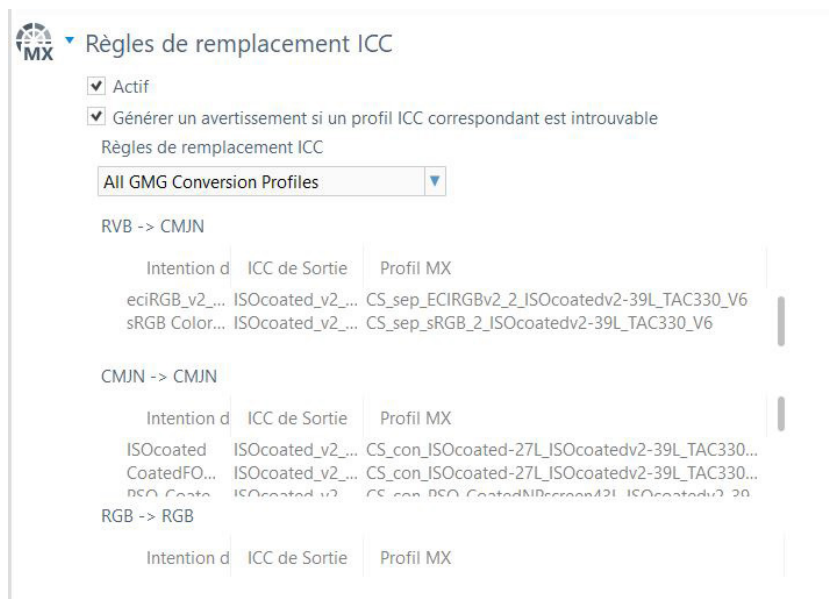
-**Utiliser le profil ICC suivant** : le profil utilisé est le profil spécifié, les profils incorporés sont ignorés

Il en va de même pour l'intention de rendu, on peut utiliser celle incorporée dans le fichier ou forcer l'application d'une intention par défaut.



Règles de remplacement ICC

Cette section permet à ColorServer d'utiliser des profils mx4 pour effectuer la normalisation colorimétrique plutôt qu'une conversion ICC classique. Il est fortement recommandé d'utiliser des profils mx4 pour les conversions colorimétriques. En effet ils sont beaucoup plus performants. Il est donc recommandé de laisser cette section activée.



Validation

Pour valider la création de la ressource de Normalisation il suffit de cliquer sur le bouton en haut à droite « **Enregistrer et Fermer** »

