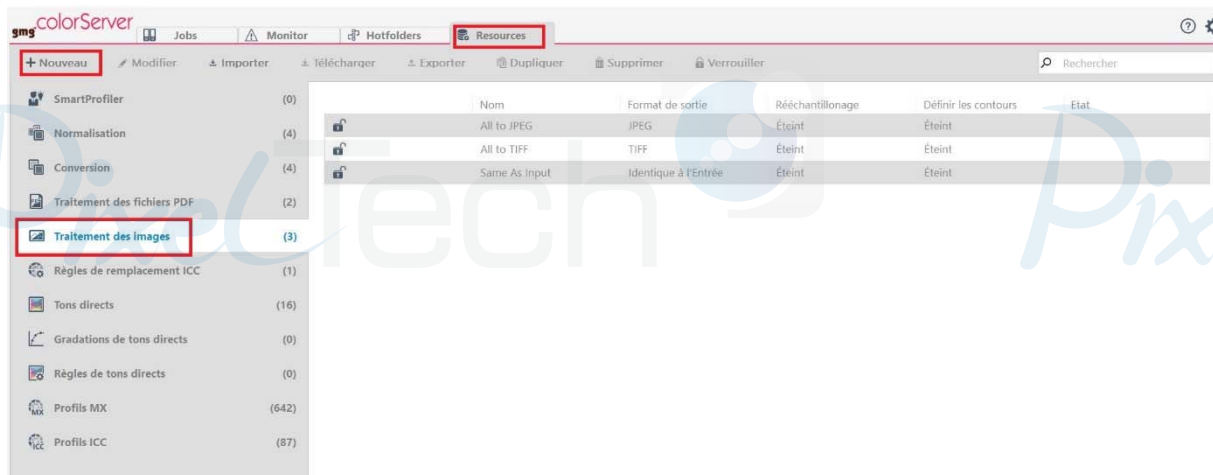




## Créer une ressource de traitement d'images

Il existe 2 possibilités pour créer une nouvelle ressource de traitement d'images :

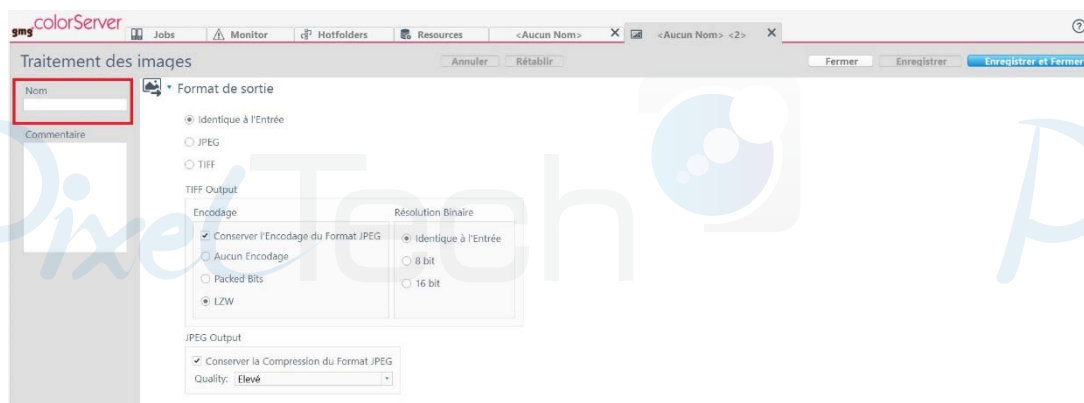
- Depuis l'onglet **Ressources** : sélectionner **traitement des images** dans la colonne de droite puis cliquer sur le bouton « **+Nouveau** »



- Lors de la création d'un hotfolder : en cliquant sur le « + » sur la ligne traitement des images



### Paramétrage



Dans la fenêtre de configuration il faut tout d'abord spécifier un nom pour cette ressource. Ce nom doit être suffisamment explicite afin de pouvoir le retrouver facilement.



## Format de sortie

Format de sortie

Identique à l'Entrée

JPEG

TIFF

TIFF Output

Encodage

Conserver l'Encodage du Format JPEG

Aucun Encodage

Packed Bits

LZW

Résolution Binaire

Identique à l'Entrée

8 bit

16 bit

JPEG Output

Conserver la Compression du Format JPEG

Quality: Elevé

Cette section permet de définir le format de sortie du fichier. Il peut être laissé inchangé (la majorité des cas) ou forcé sur un type de fichier. Ensuite pour chaque format on peut adapter les différents paramètres de compression.

## Traitement des images

Rééchantillonnage

Actif

Voisin le plus p.

Résolution minimale: 2.54 dpi

Résolution maximale: 4826.00 dpi

Résolution de Sortie: 300.00 dpi

Netteté 3D pour les Images

1.0 Intensité

Ces 2 sections permettent de rééchantillonner et de jouer sur la netteté des images contenues dans le fichier. Encore une fois ici ces options ne sont utilisées que dans certains cas précis et la plupart du temps restent désactivées.

## Validation



Pour valider la création de la ressource de **traitement d'images**, il suffit de cliquer sur le bouton en haut à droite « **Enregistrer et Fermer** »