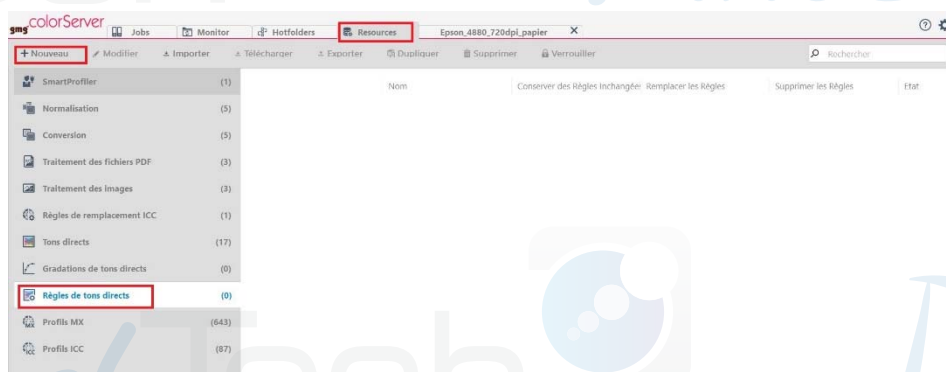




## Créer une règle de tons directs

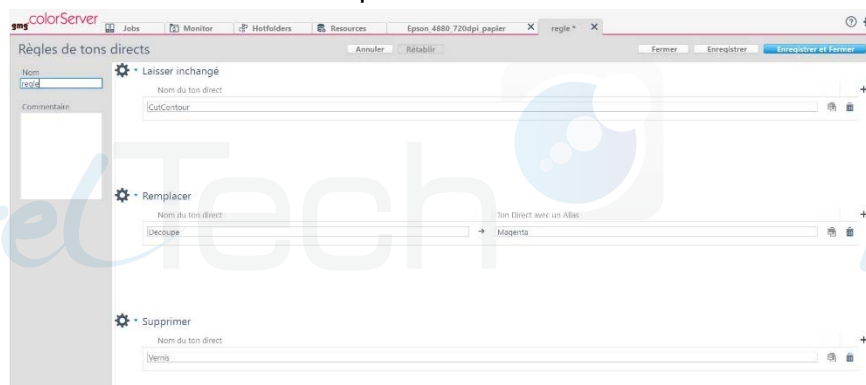


Aller dans l'onglet **Ressources** et sélectionner la section **Règles de tons directs** puis cliquer sur **Nouveau**.



Tout d'abord dans la colonne de gauche donner un nom à l'ensemble de règles. Ce nom doit être suffisamment explicite pour pouvoir être reconnu facilement. Pour rajouter une occurrence il suffira de cliquer sur le **+** dans une des 3 sections ;

- **Laisser inchangé** : la couleur spot est tout simplement laissée intacte. Il n'y aura aucun traitement sur ce canal. Cela est utilisé par exemple dans le cas de contours de découpe.
- **Remplacer** : dans ce cas-là on remplace une couleur spécifiée par une autre. *Ex : remplacer Bleuazur par Reflex blue*
- **Supprimer** : ici le canal spécifié est tout simplement supprimé du fichier de sortie. Il y a donc une perte d'une information mais elle peut être voulue.



### Sauvegarde



Cliquer sur **Enregistrer et fermer** afin de sauvegarder la ressource.